



## DÉVELOPPER DES COMPOSANTS DE LA COUCHE DE PRÉSENTATION IHM AVEC SWING ET JSF

2000 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV450  
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

IHM est un acronyme utilisé pour désigner les interfaces homme / machine, c'est à dire l'ensemble des moyens utilisés par l'homme pour communiquer avec une machine.

### PROGRAMME

#### Introduction à SWING

- Présentation de SWING..
- Architecture et composants de base (JFrame, JPanel, JButton, JLabel)..
- Gestion des événements avec les écouteurs..

**Travaux pratiques** : Création d'une application simple (ex : calculatrice ou agenda) pour mettre en pratique les notions abordées.

#### Composants avancés et mise en page avec SWING

- Utilisation des composants avancés (JTable, JTree, JComboBox)..
- Techniques de mise en page (LayoutManager)..

**Travaux pratiques** : Extension de l'application du jour 1 avec des fonctionnalités supplémentaires, intégration de composants avancés.

#### Introduction à JSF

- Concepts de base de JSF..
- Structure d'une application JSF..
- Composants UI, Managed Beans et navigation..

**Travaux pratiques** : Création d'une application web simple (ex : blog ou système de commentaires) pour se familiariser avec JSF.

#### Fonctionnalités avancées de JSF

- Validation et gestion des erreurs..
- Ajax avec JSF pour dynamiser les pages web..

**Travaux pratiques** : Ajout de fonctionnalités à l'application web du jour 3, intégration d'Ajax et mise en œuvre de la validation des données.

#### Projet de synthèse

- Les étudiants travaillent en groupes sur un projet combinant SWING et JSF. L'idée est d'utiliser SWING pour créer une application de bureau qui interagit avec une application web JSF..

**Travaux pratiques** : Chaque groupe présente son projet. Revue collective des projets, discussion des solutions adoptées, des défis rencontrés et des leçons apprises. Conclusion du cours et évaluation.



5  
JOURS

35  
HEURES

### OBJECTIFS

Apprendre la méthode de conception orientée utilisateur

### PUBLIC | PRÉREQUIS

#### PUBLIC

Développeurs d'applications, développeurs Web

#### PRÉREQUIS

Maîtrise de Java et du HTML / CSS  
Connaissance en architecture applicative  
Connaissance UML

### INFOS PRATIQUES

#### HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

#### MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

#### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

### DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte