SKETCHUP

800 € HT (tarif inter) | REF : INF200
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

La formation SketchUp vous formera au logiciel de création et de modélisation 3D SketchUp et vous permettra de créer des objets, des décors, des espaces ou encore des bâtiments en 3D, mais de réaliser également des animations, des dessins, et des cartographies techniques.

PROGRAMME

Introduction à la 3D avec SketchUp

- La 3D et ses domaines d'applications.
- Les possibilités du logiciel.
- Version pro / version gratuite.
- La communauté Google SketchUp.

Découvrir l'environnement de travail

- Configuration et paramétrage du logiciel.
- L'interface : barres d'outils, fenêtres.
- Les unités.
- Ouvrir un modèle.
- Gérer les sauvegardes.

Naviguer dans l'espace 3D

- Présentation des outils de navigation .
- Orbite, panoramique, zooms, vues standards, caméras, projection parallèle.
- Perspective, perspective à 2 points.
- Optimiser sa productivité avec les raccourcis clavier.

La modélisation

- Gestion des palettes d’outils, d’informations et de calques.
- Outils de dessin 2D (ligne, rectangle, cercle, arc, polygone).
- Outils de modélisation 3D (pousser/tirer, suivez-moi).
- L’outil cotation et texte et l’outil texte 3D.
- L’accrochage objets / axes, outils Mètre et Guide.

Les déplacements et les modifications d'éléments

- Les outils de modification .
- Déplacer/copier, dupliquer, pivoter, mise à l'échelle, décalage et symétrie.
- Méthodes de sélection (simple, multiple ou sélective).
- Choisir le mode d'affichage (filaire, ligne cachée, objet).

Les matériaux

- Organiser le modèle grâce aux calques.
- Utiliser des outils de coupe et de section.
- Appliquer des matériaux au modèle.
- Créer de nouveaux matériaux.

Chronologies et organisation d'un projet

- Les groupes.
- Les composants : utilisation et manipulation.
- Créations de composants.
- Modifications de composants.

Exploiter son projet

- Préparer son modèle en prévision du rendu final.
- Gestion des ombres et des textures, création de scènes et animations.

SKETCHUP

800 € HT (tarif inter) | REF : INF200
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

- Animations et rendus / plug-ins externes de rendus .
- Les composants dynamiques et réglages des animations.
- Créer des points de vue avec les scènes / séquence animée, exporter un fichier vidéo.

2 JOURS
14 HEURES

OBJECTIFS

Acquérir les connaissances de base du logiciel Apprendre à modéliser, organiser et exploiter son projet 3D

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC
Graphistes, architectes, designers, infographistes
PRÉREQUIS
Connaitre l'environnement Windows Avoir des bases en infographie 2D

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION
de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00
MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE
Théorie | Cas pratiques | Synthèse
MODALITÉS D'ÉVALUATION
Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte