



APPRENDRE L'UX DESIGN

800 € HT (tarif inter) | REF : DÉV340
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

L'UX Design (UX pour Expérience Utilisateur) est une manière d'optimiser la navigation et de concevoir des interfaces Web centrées sur l'utilisateur.

PROGRAMME

Viser la qualité de l'expérience utilisateur

- Cerner les comportements des utilisateurs.
- Définir des critères objectifs d'évaluation.
- Analyser les processus de navigation.
- Connaître les facteurs clés de réussite d'une interface.
- Les principales erreurs à éviter.

Évaluer l'ergonomie d'une interface

- Utiliser une grille d'analyse.
- Évaluation des interfaces grâce à des focus-groupes.
- Recueil des observations et bilan.
- Recommandations et pistes d'amélioration.

Travaux pratiques

- Étude des bonnes ou mauvaises pratiques de conception d'applications.
- Conception d'une application mobile : story-board, fonctionnalités, ergonomie, design.



2

JOURS

14

HEURES

OBJECTIFS

Optimiser la navigation d'une interfaces Web en prenant en compte l'expérience utilisateur

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Directeurs de création, directeurs artistique, designers graphique, webdesigners

PRÉREQUIS

Avoir une bonne connaissance du Web

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

Formation à distance

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte