



Java est un langage de programmation informatique orienté objet. Il permet de créer des logiciels compatibles avec de nombreux systèmes.

## PROGRAMME

### Présentation

- Différents styles de programmation .
- Avantages de la programmation objet.
- Programmation modulaire.
- L'abstraction et la spécialisation.

### Le langage Java

- Compilation Btyecode, la machine virtuelle (JVM).
- Classes et interfaces.
- Classes d'usage courant.

### Interfaces graphiques

- Présentation de Swing.
- Les composants graphiques Swing.

### Communication base de données

- Gestion des bases de données avec l'API JDBC.

### Introduction aux threads d'exécution

- Interface runnable.
- Classes et groupes de threads.
- Manipulation et restrictions.
- Classloaders.
- Gestion des exceptions.

### Introduction à la programmation TCP-IP

- Programmation clients / serveurs : UDP et TCP .
- Programmation clients / serveur réseaux multi-threads.

### JAVA RMI

- Fonctionnement du RMI.

### Construction d'applications distribuées CORBA

- Fonctionnement de CORBA.



5

JOURS

35

HEURES

## OBJECTIFS

Savoir utiliser le langage Java

## PUBLIC | PRÉREQUIS

### PUBLIC

Développeurs d'applications,  
développeurs Web

### PRÉREQUIS

La connaissance d'un langage objet (C#, C++ etc...)

## INFOS PRATIQUES

### HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

### MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis  
tout au long de la formation et  
appréciation des résultats

## DATES ET LIEUX

**Aucune session ouverte**