

Java est un langage de programmation informatique orienté objet. Il permet de créer des logiciels compatibles avec de nombreux systèmes.

PROGRAMME

Présentation

- Différents styles de programmation .
- Avantages de la programmation objet.
- Programmation modulaire.
- L'abstraction et la spécialisation.

Le langage Java

- Compilation Btyecode, la machine virtuelle (JVM).
- Classes et interfaces.
- Classes d'usage courant.

Interfaces graphiques

- Présentation de Swing.
- Les composants graphiques Swing.

Communication base de données

- Gestion des bases de données avec l'API JDBC.

Introduction aux threads d'exécution

- Interface runnable.
- Classes et groupes de threads.
- Manipulation et restrictions.
- Classloaders.
- Gestion des exceptions.

Introduction à la programmation TCP-IP

- Programmation clients / serveurs : UDP et TCP .
- Programmation clients / serveur réseaux multi-threads.

JAVA RMI

- Fonctionnement du RMI.

Construction d'applications distribuées CORBA

- Fonctionnement de CORBA.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Savoir utiliser le langage Java

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs d'applications,
développeurs Web

PRÉREQUIS

La connaissance d'un langage objet (C#, C++ etc...)

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte