

Java est un langage de programmation informatique orienté objet. Il permet de créer des logiciels compatibles avec de nombreux systèmes.

PROGRAMME

Introduction à Spring

- Présentation générale de Spring : architecture, fonctionnalités clés et avantages.
- Historique de développement et évolution de Spring.
- Présentation de l'écosystème Spring : modules et projets associés.
- Utilisation de Spring pour la création d'applications web, applications mobiles et applications d'entreprise.

Configuration de l'environnement de développement

- Installation et configuration de l'IDE (par exemple, Eclipse ou IntelliJ IDEA).
- Installation et configuration de Maven ou Gradle.
- Création d'un nouveau projet Spring à l'aide de Spring Initializer.
- Configuration du fichier de propriétés et du fichier de configuration XML de Spring.
- Import de dépendances à l'aide de Maven ou Gradle.
- Exécution de l'application et test de la configuration.

Bean Management

- Les concepts de base de la gestion des Beans dans Spring.
- Comment définir et gérer des Beans dans un conteneur de Beans Spring.
- Comment gérer les dépendances entre les Beans.
- Comment utiliser les fonctionnalités d'injection de dépendance dans Spring.

Spring Data Access

- Les concepts de base de l'accès aux données dans Spring.
- Comment configurer et utiliser Spring JDBC pour l'accès aux données.
- Comment utiliser Spring ORM pour l'accès aux données via les technologies ORM telles que Hibernate.
- Comment gérer les transactions dans Spring.

Spring Web MVC

- Les concepts de base de la construction d'applications Web avec Spring MVC.
- Comment configurer et utiliser Spring MVC pour construire des applications Web.
- Comment gérer les requêtes HTTP, les contrôleurs et les vues dans Spring MVC.
- Comment utiliser les fonctionnalités d'interception de requête et de validation de formulaire dans Spring MVC.

Best practices pour le développement d'applications avec Spring

- Les meilleures pratiques pour le développement d'applications avec Spring.
- Comment éviter les pièges courants dans le développement avec Spring.
- Comment maintenir et gérer le code Spring dans un environnement de développement en évolution.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Savoir utiliser le langage Java

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs d'applications, développeurs Web

PRÉREQUIS

La connaissance d'un langage objet (C#, C++ etc...)

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte