

LES MÉTIERS DE LA MÉTHODE SCRUM_1336

1600 € HT (tarif inter) | REF : -GES824
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

La méthode Agile ou l'Agilité est une nouvelle approche de gestion de projets mise en place par des entreprises souhaitant entrer rapidement et efficacement dans l'ère du numérique.

PROGRAMME

La façon de penser agile

- Comprendre les concepts de l'agilité.
- Appréhender le principe de la démarche en amélioration continue.
- Connaître les autres référentiels et méthodes agiles.
- Appliquer les principes Agiles à la gestion des services IT.

Rôle du Scrum master

- Comprendre les rôles clés dans une équipe SCRUM (Product Owner, Scrum Master, équipe de développement).
- Connaître les responsabilités et engagement du scrum master.
- coacher l'équipe.
- Autres rôles (Propriétaire de produit, équipe de développement).

Mettre en place un projet SCRUM

- Préparation de l'environnement de travail pour la mise en place d'un projet SCRUM.
- Définition des objectifs et des éléments clés du produit.
- Définition de l'équipe et des rôles et responsabilités.

Gestion des Sprints

- Définition et planification des Sprints.
- Comment estimer et prioriser les tâches.
- Comment gérer les impediments et les problèmes.
- Comment tenir une rétrospective de Sprint.

Gestion du produit

- Comment créer et gérer un backlog de produit.
- Comment évaluer et valider les fonctionnalités du produit.
- Comment planifier la livraison du produit.

Conclusion et certification EXIN

- Révision des concepts clés de la méthode Agile SCRUM.
- Examen de certification pour les professionnels de la méthode Agile SCRUM.
- Discussion sur les opportunités de carrière et les défis pour les professionnels SCRUM.



4

JOURS

28

HEURES

OBJECTIFS

Connaître les différentes méthodes Agiles Maitriser les coûts, les délais, la production des projets informatiques Assurer la conduite d'un projet autour d'un projet Agile Apprendre les bonnes pratiques de mise en œuvre Agile

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Chefs de projets web, développeurs, chefs de projets informatiques

PRÉREQUIS

Aucun

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte