



La méthode Agile ou l'Agilité est une nouvelle approche de gestion de projets mise en place par des entreprises souhaitant entrer rapidement et efficacement dans l'ère du numérique.

PROGRAMME

Introduction

- La gestion classique d'un projet (méthodes traditionnelles).
- L'alliance Agile et le manifeste Agile.

Scrum : La méthode

- La théorie.
- Les flux.
- Les éléments.

Obtention d'un Product Backlog

- Vision, Position.
- Features, Rôles, Personas, Stories .
- Traçabilité.
- Exigences non fonctionnelles.

Planification Agile - La release

- Raison d'être de la planification de release .
- Le processus.

Déroulement du Sprint

- L'exécution.
- Le SCRUM quotidien .
- La fin du Sprint 1.
- La fin du Sprint 2 : La rétrospective.

Approfondissement de la théorie

- Les Rôles .
- Release et Sprint.
- Signification de Fini.



2

JOURS

14

HEURES

OBJECTIFS

Connaître les différentes méthodes Agiles Maitriser les coûts, les délais, la production des projets informatiques Assurer la conduite d'un projet autour d'un projet Agile Apprendre les bonnes pratiques de mise en œuvre Agile

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Chefs de projets web, développeurs, chefs de projets informatiques

PRÉREQUIS

Aucun

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte