



La méthode Unified Modeling Language (UML) est un langage de modélisation d'objet.

PROGRAMME

PRESENTATION DU LANGAGE DE MODELISATION UML

- Historique d'UML.
- Objectifs d'une méthode.
- Avantages et inconvénients d'UML.
- Définition des concepts.

MODÉLISATION AVEC UML

- Qu'est-ce qu'un modèle ?.
- Présentation des différents diagrammes.
- Définition des différentes vues.
- Définition des concepts.

Travaux pratiques : Description des travaux pratiques : • Mise en place des différents diagrammes et vues

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

- Recueil et analyse des besoins.
- Le diagramme des cas d'utilisations.
- Les acteurs, les cas d'utilisations, les relations.
- Modélisation des besoins avec UML.

Travaux pratiques : Description des travaux pratiques : • Identification des acteurs, cas d'utilisation et relations

DIAGRAMME DE CLASSES

- Notion de classe, d'objet.
- Mécanisme de classification.
- Les interfaces.
- Les relations entre classes.
- Héritage, Association, Réflexivité.

Travaux pratiques : Description des travaux pratiques : • Comprendre et appliquer les concepts de classes, le mécanisme de classification, des interfaces, des relations entre classes, d'héritage, d'association et de réflexivité

DIAGRAMME D'INTERACTIVITÉ

- Introduction sur les diagrammes d'interaction.
- Les avantages et inconvénients des diagrammes d'interaction .
- Types de diagrammes d'interactions.
- Diagrammes de séquence.

Travaux pratiques : Description des travaux pratiques : • Rédiger un diagramme de séquence pour modéliser un scénario



3

JOURS

21

HEURES

OBJECTIFS

Savoir mener un projet de l'analyse à la conception avec UML

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Chefs de projet, architectes

PRÉREQUIS

Maîtriser les concepts objets

INFOS PRATIQUES

HORAIRE DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte