

Mettre en place une organisation et une méthodologie de travail (en équipe) pour optimiser la gestion des projets et ses évolutions.

PROGRAMME

La mise en place d'un projet

- Comprendre un projet.
- Conception d'un modèle de projet et étude de faisabilité.
- Cerner l'importance du référencement.

Conduire des projets

- L'importance du travail d'équipe.
- Mise en place d'un projet et évaluation des coûts.
- Simulation via des scénarios.
- Considération des critères ergonomiques.
- Préparation des documents annexes aux produits.



2

JOURS

14

HEURES

OBJECTIFS

Connaître les différentes méthodes Agile Maitriser les coûts, les délais, la production des projets informatiques Assurer la conduite d'un projet en utilisant les méthodes Agile Apprendre les bonnes pratiques de mise en œuvre Agile

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Chefs de projets web, développeurs, chefs de projets informatiques

PRÉREQUIS

Aucun

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte