

Comprendre les particularités liées à l'ergonomie d'un site e-commerce

PROGRAMME

Introduction à Adobe XD

- Le marché du E-commerce .
- Les tendances et évolutions du design E-commerce.

A quoi sert Adobe XD?

- Perception de l'utilisateur.
- Benchmarks.

Les outils

- Calques.
- Outils Rectangle.
- Outils Plume.
- Outils texte.

Les importations

- Importations à partir d'Illustrator.
- Importations à partir de Photoshop.
- Importations à partir d'un menu, forme et grilles.

Travaux pratiques : Construire la page d'accueil d'un site e-commerce avec Adobe XD

Atelier de prototypage avec Adobe XD

- Atelier de conception d'un template avec Adobe XD.

Projet Fil rouge avec Adobe XD

- Projet à rendre autour d'Adobe XD.



3

JOURS

21

HEURES

OBJECTIFS

Apprendre à identifier les besoins des internautes Connaître les règles ergonomiques d'un site e-commerce Offrir des solutions adaptées Améliorer le parcours utilisateur

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Webdesigner, graphiste, développeur front, webmaster, référenceur

PRÉREQUIS

Avoir des bases en UX Design

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

Formation à distance

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte