



DÉCOUVRIR LA PROGRAMMATION AVEC PHP

2000 € HT (tarif inter) | REF : DÉV23
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

PHP est un langage de programmation libre et Open Source conçu pour le développement de sites et d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML.

PROGRAMME

Introduction

- Définition d'un algorithme.
- Algorithmique et programmation.
- Avec quelles conventions écrit-on un algorithme ?.

Les variables

- Définition d'une variable.
- La syntaxe.
- Déclaration des variables.
- Les types de variables : numérique, alphanumérique, booléen.
- Les expressions et les opérateurs.

Les tests

- Définition des tests.
- Structure d'un test.
- Définition d'une condition.
- Les conditions composées.
- Les tests imbriqués.

Les boucles

- Définition d'une boucle.
- Les différents types de boucles.
- Les boucles imbriquées.

Les tableaux et listes chaînées

- Définition des tableaux et listes chaînées.
- Représentation et construction des différentes listes chaînées ou types de tableaux.

Procédures et fonctions

- Avantages des procédures et fonctions.
- Déclaration d'une procédure.
- Définition d'une fonction.
- Les différentes fonctions : classiques, globales, personnalisés.
- Les différentes variables : locales, globales.

Manipulation de fichiers

- L'organisation des fichiers.
- Structure des enregistrements.
- Types d'accès.
- Les instructions.



5

JOURS

35

HEURES

CODE CPF : 208979

OBJECTIFS

S'initier à la programmation et découvrir les bases du langage de programmation PHP Maîtriser les bonnes pratiques de programmation en PHP Apprendre la syntaxe et instructions de base

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs, webmasters

PRÉREQUIS

Connaissance du langage HTML / CSS

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte