

Android est un système d'exploitation mobile qui permet le développement d'applications mobiles.

PROGRAMME

Persistance des données

- Gestion des préférences.
- Le système de fichier, Fichiers Xml.
- Utilisation des ContentProvider natif.
- Base de données locales SQLite.
- ContentProvider, Utilisation d'OrmLite.

Services

- Mise en place d'un service en mode start .
- Mise en place d'un service en mode bound.
- La notification.

Les permissions

- Demande.
- Mise en place et sécurisation de son application.
- La classe Application.

Travaux pratiques

- Mise en place d'un ContentProvider lié à une base de données.
- Utilisation d'un ContentProvider natif (les Contacts).

Communication avec un serveur web

- Via un web Service REST.
- Via l'utilisation du bus HTTP.
- Via la WebView.
- Quelques API du système.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Gérer les services Gérer la persistance des données Gérer les permissions

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs, Concepteurs développeurs

PRÉREQUIS

Bonne connaissance du langage Java Avoir suivi le module Développement Android avec Java - Initiation

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte